















집합연수 교수학습지도안(1차시)			
관련교과	창의적 체험활동	적용 학년	1~6학년
학습주제	보드게임을 이해하고 간단한 보드게임을 체험할 수 있다.	해당 차시	1/6
학습목표	1. 보드게임의 의미 및 종류를 이해한다. 2. 간단한 보드게임을 실습하며 보드게임의 활용에 대한 이해를 증진한다.		
학습방법/모형	<input checked="" type="checkbox"/> 실습·체험 <input type="checkbox"/> 강의형 <input type="checkbox"/> (기타 :)		
학습단계	교수·학습 활동	시간 (40')	자료(☞) 및 유의점(※)
도입	<p> 동기유발</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보드게임을 해본 적이 있나요? - 보드게임을 수업에 활용한 적이 있나요? 	3'	<p>☞PPT</p> <p>※보드게임에 대한 흥미 및 이해 수준을 확인한다.</p>
전개	<p> 보드게임의 의미</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보드게임은 판 위에서 말이나 카드를 놓고 일정한 규칙에 따라 진행되는 게임을 말해요. <p> 보드게임의 종류</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보드게임에는 순발력게임, 트릭테이킹게임, 블러핑게임, 롤앤라이트 등 다양한 종류가 있어요. <p> 보드게임의 활용</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보드게임은 다양한 교과 및 비교과 시간에 활용이 가능해요. - 보드게임은 쉬는 시간에 학생들이 쉽게 사용 가능해요. <p> 보드게임의 장점</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보드게임은 인지능력 향상, 문제해결력 향상, 의사소통 능력 향상 등의 장점을 가지고 있어요. <p> 보드게임 실습</p> <ul style="list-style-type: none"> - <뽕권파티>는 색에 따라 카드를 배열하는 게임이에요. - <타코켓고트치즈피자>는 해당하는 단어를 빠르게 인지하고 행동하는 순발력 게임이에요. 	35'	<p>☞PPT,</p> <p>보드게임 (뽕권파티, 타코켓고트 치즈피자)</p> <p>※보드게임에 대한 설명 시 이해가 용이하도록 친근히 시범을 보이며 설명한다.</p>
정리	<p> 보드게임 후 느낀점 나누기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보드게임을 하면서 느낀 점을 이야기해봅시다. <p> 차시예고</p> <ul style="list-style-type: none"> - 다음 시간에는 수학과 관련 보드게임을 살펴보고 실습해보도록 하겠습니다. 	2'	☞PPT
수업결과물	게임 규칙 인지		







집합연수 교수학습지도안(2차시)

관련교과	수학과	적용 학년	1~6학년
학습주제	수학 오름차순 관련 보드게임을 체험할 수 있다.	해당 차시	2/6
학습목표	1. 수학과 연산 관련 보드게임을 살펴본다. 2. <더마인드>, <스트림스> 보드게임을 실습한다.		
학습방법/모형	<input checked="" type="checkbox"/> 실습·체험 <input type="checkbox"/> 강의형 <input type="checkbox"/> (기타 :)		
학습단계	교수·학습 활동	시간 (40')	자료(☞) 및 유의점(※)
도입	<p>📦 전시상기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 지난 시간에 배운 보드게임 <펍권파티>, <타코켓고트 치즈피자> 규칙에 대한 내용을 상기하고, 좋았던 점 및 주의점을 상기한다. <p>📦 동기유발</p> <ul style="list-style-type: none"> - 수학과 관련 보드게임을 경험해본 적이 있나요? 	3'	<p>☞PPT</p> <p>※지난 시간에 체험한 보드 게임을 상기한다.</p>
전개	<p>📦 수학 관련 보드게임의 종류</p> <ul style="list-style-type: none"> - 수학 관련 보드게임에는 크게 오름차순 관련, 연산 관련, 기하 관련이 있어요. - 오름차순 관련에는 <더마인드>, <스트림스>, <더게임>, <다빈치코드> 등이 있어요. - 연산 관련에는 <마헤>, <퀸토>, <로보77>, <파라오 코드>, <루미큐브> 등이 있어요. - 기하 관련에는 <젼블로>, <블로커스> 등이 있어요. <p>📦 보드게임 실습</p> <ul style="list-style-type: none"> - <더마인드>, <스트림스> 보드게임 실습 - <더마인드>는 협력하며 오름차순으로 1~100의 카드를 내려놓는 게임입니다. - <스트림스>는 나온 타일을 오름차순으로 적어서 점수를 많이 얻는 사람이 이기는 게임입니다. 	35'	<p>☞PPT, 보드게임 (더마인드, 스트림스)</p> <p>※보드게임에 대한 설명 시 이해가 용이하도록 천천히 시범을 보이며 설명한다.</p>
정리	<p>📦 보드게임 후 느낀점 나누기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보드게임을 하면서 느낀 점을 이야기해봅시다. <p>📦 차시예고</p> <ul style="list-style-type: none"> - 다음 시간에는 수학 연산 관련 보드게임을 살펴보고 실습해보도록 하겠습니다. 	2'	☞PPT
수업결과물	게임 규칙 인지		







집합연수 교수학습지도안(3차시)			
관련교과	수학과	적용 학년	3~6학년
학습주제	수학 연산 관련 보드게임을 체험할 수 있다.	해당 차시	3/6
학습목표	1. 수학과 연산 관련 보드게임을 살펴본다. 2. <마헤>, <퀀토> 보드게임을 실습한다.		
학습방법/모형	<input checked="" type="checkbox"/> 실습·체험 <input type="checkbox"/> 강의형 <input type="checkbox"/> (기타 :)		
학습단계	교수·학습 활동	시간 (40')	자료(☞) 및 유의점(※)
도입	<p>전시상기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 지난 시간에 배운 보드게임 <더마인드>, <스트림스> 보드게임 규칙에 대한 내용을 상기하고, 좋았던 점 및 주의점을 상기한다. <p>동기유발</p> <ul style="list-style-type: none"> - 수학과 연산 관련 보드게임을 경험한 적이 있나요? 	3'	<p>☞PPT</p> <p>※지난 시간에 체험한 보드 게임을 상기한다.</p>
전개	<p>수학 관련 보드게임의 장점</p> <ul style="list-style-type: none"> - 수학 관련 보드게임은 학생들이 수학을 보다 쉽게 경험할 수 있도록 도와줘요. - 일상생활에서 보드게임을 하면서 연산 연습을 할 수 있어 수학 연산력 및 사고력이 향상돼요. <p>보드게임 실습</p> <ul style="list-style-type: none"> - <마헤>, <퀀토> 보드게임 실습 - <마헤>는 주사위를 던져서 덧셈과 곱셈을 하여 나온 수 만큼 거북이가 이동하는 게임입니다. - <퀀토>는 주사위를 던져 덧셈을 하여 오름차순으로 칸을 채우는 게임입니다. 	35'	<p>☞PPT, 보드게임 (마헤, 퀀토)</p> <p>※보드게임에 대한 설명 시 이해가 용이하도록 친절히 시범을 보이며 설명한다.</p>
정리	<p>보드게임 후 느낀점 나누기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보드게임을 하면서 느낀 점을 이야기해봅시다. <p>차시예고</p> <ul style="list-style-type: none"> - 다음 시간에는 국어과 관련 보드게임을 살펴보고 실습해보도록 하겠습니다. 	2'	☞PPT
수업결과물	게임 규칙 인지		

집합연수 교수학습지도안(4차시)			
관련교과	국어과	적용 학년	1~6학년
학습주제	국어과 어휘 관련 보드게임을 체험할 수 있다.	해당 차시	4/6
학습목표	1. 국어과 어휘 관련 보드게임을 살펴본다. 2. <테마틱>, <블리즈> 보드게임을 실습한다.		
학습방법/모형	<input checked="" type="checkbox"/> 실습·체험 <input type="checkbox"/> 강의형 <input type="checkbox"/> (기타 :)		
학습단계	교수·학습 활동	시간 (40')	자료(☞) 및 유의점(※)
도입	<p> 전시상기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 지난 시간에 배운 보드게임 <마해>, <퀵토> 보드게임 규칙에 대한 내용을 상기하고, 좋았던 점 및 주의점을 상기한다. <p> 동기유발</p> <ul style="list-style-type: none"> - 국어과 관련 보드게임을 경험한 적이 있나요? 	3'	<p>☞PPT</p> <p>※지난 시간에 체험한 보드 게임을 상기한다.</p>
전개	<p> 국어과 관련 보드게임의 종류</p> <ul style="list-style-type: none"> - 국어과 관련 보드게임은 어휘, 스토리텔링으로 나눌 수 있어요. - 어휘 관련 게임에는 <테마틱>, <블리즈>, <워드캡처>, <라운>, <5초 준다> 등이 있어요. - 스토리텔링 관련 게임에는 <옛날옛적에> 등이 있어요. <p> 보드게임 실습</p> <ul style="list-style-type: none"> - <테마틱>, <블리즈> 보드게임 실습 - <테마틱>은 초성을 보고 관련 주제를 말하는 게임이에요. - <블리즈>는 주제에 맞는 어휘를 빠르게 말하는 게임이에요. 	35'	<p>☞PPT, 보드게임 (테마틱, 블리즈)</p> <p>※보드게임에 대한 설명 시 이해가 용이하도록 친견히 시범을 보이며 설명한다.</p>
정리	<p> 보드게임 후 느낀점 나누기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보드게임을 하면서 느낀 점을 이야기해봅시다. <p> 차시예고</p> <ul style="list-style-type: none"> - 다음 시간에는 창체과 관련 보드게임을 살펴보고 실습해보도록 하겠습니다. 	2'	☞PPT
수업결과물	게임 규칙 인지		

집합연수 교수학습지도안(5차시)

관련교과	창의적 체험활동	적용 학년	3~6학년
학습주제	공감 및 협력 관련 보드게임을 체험할 수 있다.	해당 차시	5/6
학습목표	1. 창체 공감 및 협력 관련 보드게임을 살펴본다. 2. <덕짓>, <크로스클루> 보드게임을 실습한다.		
학습방법/모형	<input checked="" type="checkbox"/> 실습·체험 <input type="checkbox"/> 강의형 <input type="checkbox"/> (기타 :)		
학습단계	교수·학습 활동	시간 (40')	자료(☞) 및 유의점(※)
도입	<p> 전시상기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 지난 시간에 배운 보드게임 <테마택>, <블리즈> 보드게임 규칙에 대한 내용을 상기하고, 좋았던 점 및 주의점을 상기한다. <p> 동기유발</p> <ul style="list-style-type: none"> - 공감 및 협력 관련 보드게임을 경험한 적이 있나요? 	3'	<p>☞PPT</p> <p>※지난 시간에 체험한 보드 게임을 상기한다.</p>
전개	<p> 창체과 공감 및 협력 관련 보드게임의 종류</p> <ul style="list-style-type: none"> - 창체과 공감 및 협력 관련 보드게임에는 <덕짓>, <크로스클루>, <꿈의대화>, <뮤즈>, <코드네임>, <카훗> 등이 있어요. <p> 보드게임 실습</p> <ul style="list-style-type: none"> - <덕짓>, <크로스클루> 보드게임 실습 - <덕짓>은 이야기꾼이 말한 주제에 맞는 그림카드를 내려 놓는 게임이에요. - <크로스클루>는 내가 가진 카드에 해당하는 어휘를 하나 말해서 공감을 이끌어내는 게임이에요. 	35'	<p>☞PPT, 보드게임 (덕짓, 크로스클루)</p> <p>※보드게임에 대한 설명 시 이해가 용이하도록 친견히 시범을 보이며 설명한다.</p>
정리	<p> 보드게임 후 느낀점 나누기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보드게임을 하면서 느낀 점을 이야기해봅시다. <p> 차시예고</p> <ul style="list-style-type: none"> - 다음 시간에는 창체과 문제해결력 및 소통 관련 보드게임을 살펴보고 실습해보도록 하겠습니다. 	2'	<p>☞PPT</p>
수업결과물	게임 규칙 인지		

집합연수 교수학습지도안(6차시)

관련교과	창의적 체험활동	적용 학년	3~6학년
학습주제	문제해결력 및 소통 관련 보드게임을 체험할 수 있다.	해당 차시	6/6
학습목표	1. 창체 문제해결력 및 소통 관련 보드게임을 살펴본다. 2. <달무리>, <텔레스트레이션> 보드게임을 체험한다.		
학습방법/모형	<input checked="" type="checkbox"/> 실습·체험 <input type="checkbox"/> 강의형 <input type="checkbox"/> (기타 :)		
학습단계	교수·학습 활동	시간 (40')	자료(☞) 및 유의점(※)
도입	<p> 전시상기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 지난 시간에 배운 보드게임 <딕싯>, <크로스클루> 보드게임 규칙에 대한 내용을 상기하고, 좋았던 점 및 주의점을 상기한다. <p> 동기유발</p> <ul style="list-style-type: none"> - 문제해결력 및 소통 관련 보드게임을 경험한 적이 있나요? 	3'	<p>☞PPT</p> <p>※지난 시간에 체험한 보드 게임을 상기한다.</p>
전개	<p> 창체과 문제해결력 및 소통 관련 보드게임의 종류</p> <ul style="list-style-type: none"> - 창체과 문제해결력 관련 보드게임에는 대부분의 보드게임이 해당됩니다. - <달무리>, <스플렌더> 등이 대표적입니다. - 창체과 소통 관련 보드게임에는 <텔레스트레이션>, <피에스타>, <내마음의 주파수> 등이 있어요. <p> 보드게임 실습</p> <ul style="list-style-type: none"> - <달무리>, <텔레스트레이션> 실습하기 - <달무리>는 1~12의 카드를 활용하여 손에 있는 카드를 제일 먼저 내려놓아야 하는 게임이에요. - <텔레스트레이션>은 단어에 맞는 그림을 그리고, 상대의 그림을 보고 어떤 단어인지 맞춰 나가는 게임이에요. 	35'	<p>☞PPT, 보드게임 (달무리, 텔레스트레이션)</p> <p>※보드게임에 대한 설명 이해가 용이하도록 친견히 시범을 보이며 설명한다.</p>
정리	<p> 보드게임 후 느낀점 나누기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보드게임을 하면서 느낀 점을 이야기해봅시다. <p> 학습내용 정리하기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 수업시간에 활용 가능한 다양한 보드게임을 실습해보았습니다. 모두 고생하셨습니다. 	2'	☞PPT
수업결과물	게임 규칙 인지		